



2023



Empfehlungen

für tolle Brettspielgeschenke



Liebe Mitspielende!

Wie jedes Jahr, möchten wir euch ein paar Tipps für Brettspielgeschenke zum Weihnachtsfest geben. Wir haben dazu Spiele, die 2023 neu in unser Regal gekommen sind, gespielt, bewertet und dann in die folgenden Rubriken eingeteilt:



Kinderspiele – Spiele, die speziell mit (kleineren) Kindern gespielt werden können.

Familienspiele – Spiele, die gut gleich am Weihnachtsabend in der Familie gespielt werden können.



Etwas schwerer – Spiele für diejenigen unter uns, die es gern etwas komplexer haben.

(Auch) gut für 2 – Spiele, die sehr gut zu zweit gespielt werden können.

Mehr Spielende – Spiele, wenn mal mehr als 4 am Tisch sitzen



Klein aber oho – Spiele, die von ihrer Schachtelgröße unauffällig sind, doch viel Spielspaß bieten ...

Aus der Reihe ... - Spiele, die alle das gewisse Extra haben, das besonders hinschauen lässt.



Wir hoffen, so ist für euch auf jeden Fall etwas dabei. Probiert die Spiele gern bei uns aus und legt dann euren Geheimtipp unter den Baum!

Wir wünschen euch ein frohes und verspieltes Weihnachtsfest!

Euer Team

vom Falkenberger Spielertreff





2023



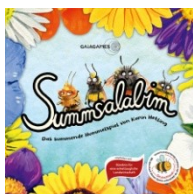
Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Kinderspiele



Asmodee - Mysterium Kids: 2-6, ab 6 J., 20 Min.

Kinderspiel des Jahres, bei dem wir gemeinsam die Geräuschtipps, die der Geist auf dem Tamburin erzeugt, richtig interpretieren müssen.



frechverlag – Dschungelgedrängel: 2-4, ab 6 J., 15 Min.

Sammele exakt neun Tiere von drei Arten und lass dir von deinen Mitspielenden nicht deinen Plan vereiteln.



Gaiagames – Summsalabim: 2-5, ab 5 J., 15 Min.

Versucht mit Geschick und gutem Gehör gemeinsam genügend Nektar für euer Hummelvolk zu sammeln.



Ravensburger - Zingo!: 2-6, ab 4 J., 15 Min.

Eine Maschine wirft Bildplättchen aus, die wir auf unseren Bingo-ähnlichen Tafeln ablegen müssen.



Red Cat – Animétre: 2-4, ab 6 J., 20 Min.

Wie stapel ich Tierkarten, damit die abgebildeten Tiere ideal an die Äpfel in den ausliegenden Bäumen kommen?

Schmidt Spiele – Spitze Skizze: 2-6, ab 7 J., 15 Min.

Der Tippgeber zieht eine Karte, die ein Strichmännchen zeigt. Alle möglichen Strichmännchen unterscheiden sich in wenigen Merkmalen. Wir zeichnen eine mögliche Form. Können wir die richtige Form erraten, wenn wir nur als Tipp bekommen, wie viele Merkmale wir richtig haben?



Trefl – SPY GUY: 1-4, ab 5 J., 20 Min.

Wir suchen kooperativ als Detektive auf dem Spielplan unter den unzähligen niedlichen Details vorgegebene Beweise, um einen vorweglaufenden Verbrecher einzufangen.





2023

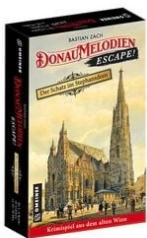


Empfehlungen für tolle Brettspielgeschenke Aus der Reihe ...



10 Traders – FIGURATA: 3+, ab 6 J., 30 Min.

Bei diesem Partyspiel müssen wir uns verrenken, um die abgebildeten Figuren darzustellen, die es dann zu raten gilt.



AEG – Shake that City: 1-4, ab 10 J., 40 Min.

Der Traum, die Ressourcen zum Bauen aus einem Spender zu bekommen, wird in diesem tollen Stadtbauspiel wahr.



Gmeiner Verlag - Donaumelodien Escape: 1-6, ab 12 J., 90 Min.

Was wäre eine Weihnachtsliste ohne Escape-Abenteuer ...

Lautapelit.fi – Balloon POP: 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Wir lassen Ballons in Form farbiger Würfel im Verbund an den Rand unseres Spielfeldes steigen, um sie punkteträchtig zerplatzen zu lassen.



Magic Bean – Code Talk: 2-4, ab 7 J., 15 Min.

Mühle trifft Sudoku und ist doch zu viert spielbar!

Pandasaurus – The Fox Experiment: 1-4, ab 10 J., 60 Min.

Die Ausrüstung ist ein Traum und das Thema kommt toll durch. Spaß macht dieses Brett-Roll'n'Write auf jeden Fall.



Spiel Das! – Ninja Academy: 3-5, ab 8 J., 20 Min.

Lauter kleine Geschicklichkeitsübungen mit Meepeln – ein Fest!

Tossit – Tossit: 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Boule im dreidimensionalen Raum – einfach mal probieren!



Zoch – Die Perlen des Poseidon: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Ein Stempel enthüllt Stück für Stück, welches Motiv gesucht wird.



Diese Listen (speziell Wichtel-Bilder) wurden mit Ressourcen von Freepik.com erstellt.

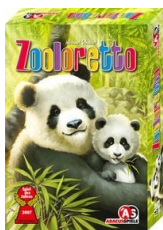


2023



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Familienspiele

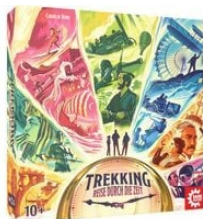


Abacus – Zooloretto: 2-5, ab 8 J., 45 Min.

Neuaufgabe des zeitlosen Klassiker – immer wieder gut!

Asmodee – Auf den Wegen von Darwin: 2-5, ab 8 J., 30 Min.

Set-Sammelspiel auf den Spuren Darwins. Mit unserer Plättchenwahl steuern wir, aus welcher Reihe/Spalte die anderen wählen können.



Game Factory – Trekking - Reise d. d. Zeit: 1-4, ab 10 J., 45 Min.

Bei der Reise durch die Vergangenheit viel über eben diese lernen und gleichzeitig viel Spaß am Spiel und seinen Komponenten haben.

Game Factory – Rainforest: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Knifflige Wahl von Tier und Lebensraum, denn ich kann nur 9 Plättchen in vorgegebener Reihenfolge bauen.

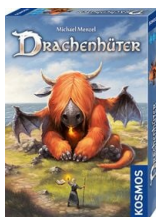


HeidelBär – Super Kawaii Pets: 1-4, ab 8 J., 20 Min.

Die süßen Tierchen täuschen – hinter dem Spiel steckt ein tolles Wettrennen um die besten Kartenkombinationen.

Huch! – COMET: 2-4, ab 12 J., 45 Min.

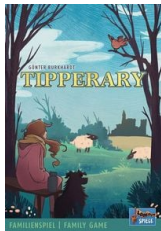
Bei diesem Spiel retten wir Tiere vor dem drohenden Kometeneinschlag. Clever gewählt, helfen uns die Tiere bei der Rettung weiterer Tiere.



KOSMOS – Drachenhüter: 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Wer ist der beste Drachenhüter unter uns? Sammelt Drachen, legt Sie vor euch aus und schnappt euch die punktträchtigsten Amulette. Aber Vorsicht – jeder Drache, den ihr auf die Hand nehmt, ändert die Aufgabe, was ausgelegt werden darf, im magischen Buch.

Familienspiele - Fortsetzung



Lookout Games - Tipperary: 2-5, ab 8 J., 45 Min.

Ein Puzzlespiel mit wenig Downtime, da wir mit einem Auswahrad alle gleichzeitig unsere Plättchen zum Anlegen bekommen..



magellan – Woodwalkers: 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Ein Multiduell-Spiel, bei dem ein wenig Memo-Fähigkeit den entscheidenden Punkt zum Sieg bringen kann.

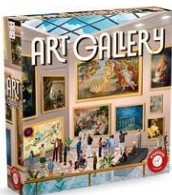
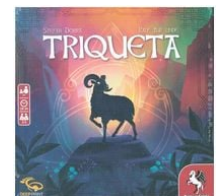


Moses – Würfelzucker: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Wer kann sein Würfelglück geschickt einsetzen, um viele punkträchtige Aufträge zu erfüllen? Und können die Mitspielenden vertragen, wenn wir sie von reservierten Aufträgen verscheuchen?

Pegasus – Triqueta: 2-5, ab 7 J., 30 Min.

Lege ich ein weiteres Steinchen an eine der Reihen oder nehme ich eine Reihe. Wer zockt am Besten, denn jede Steinchensorte will ich exakt dreimal bekommen!

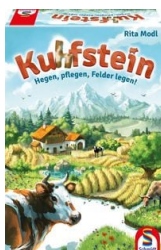


Piatnik – Art Gallery: 2-6, ab 10 J., 60 Min.

Wir sammeln Gemälde, um super Punktekombinationen zu erfüllen – doch zuvor müssen wir bei den piffigen Versteigerungen die Nase vorn haben.

Ravensburger - Mycelia: 1-4, ab 9 J., 45 Min.

Eine wunderschöne Einführung in den Deckbau verbindet dieses Spiel mit einem kleinen Wettlauf. Wer schafft zuerst all seine Tautropfen zu opfern?



Schmidt Spiele - Kuhfstein: 2-4, ab 8 J., 40 Min.

Ein Plättchenlegespiel, bei dem man immer genügend freie Kühe haben möchte, um den besten Auftrag erfüllen zu können.





2023

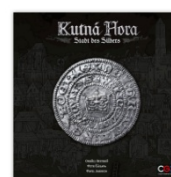


Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Etwas schwerer ...

CGE – KUTNÁ HORA: 1-4, ab 13 J., 90 Min.

Mit einem schön verzahnten Mechanismus von Angebot und Nachfrage und kniffligen Aktionsmechanismus gibt es einiges zu überlegen ...

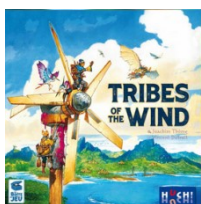


The Game Builders – Planta Nubo: 1-4, ab 12 J., 90 Min.

Blumen pflanzen, wieder liefern und dabei eine Energie-Engine aufbauen, um zum richtigen Zeitpunkt punkteträchtig Wälder zu renaturieren ...

Giant Roc – Bücher der Zeit: 1-4, ab 12 J., 60 Min.

Karten kaufen und dann aus der Hand spielen war gestern – hier heften wir die erworbenen Karten in ein Ringbuch. Daher will die Reihenfolge der Karten vorher gut überlegt sein.



Huch - Tribes of the Wind: 2-5, ab 12 J., 90 Min.

Ein Wettlauf um den Aufbau von Baumhäusern bei dem wir unsere Aktionen umso stärker spielen können, wenn wir die Rückseiten der Karten unserer Mitspieler im Blick behalten.

KOSMOS - Die Weiße Burg: 1-4, ab 12 J., 90 Min.

9 Züge und fertig – aber die haben es in sich! Wir versuchen eine Engine aufzubauen, bei der wir neben unseren normalen Zügen noch einiges mehr nutzen können.



Schmidt - New Eden: 1-4, ab 10 J, 60 Min.

Unter Wasser bauen wir unsere Station aus – weiter entfernte Regionen können wir dabei nur erreichen, wenn wir auch für ausreichend Sauerstoff sorgen.



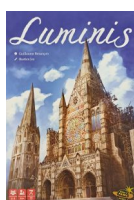


2023



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

(Auch) gut für 2



Don't Panic Games – Luminis: 2-5, ab 10 J., 30 Min.

Ein wunderhübsches Bauspiel, bei dem wir unsere Ressourcen perfekt planen müssen.

Feuerland – CAPER Europe: 2, ab 10 J., 25 Min.

Sets und Kombos optimieren und dem Gegner nie die passende Karte überlassen – das will man sofort nochmal besser machen!



Frechverlag – Verplant & Zugestellt: 2-6, ab 10 J., 30 Min.

Ein Flip'n'Write mit neuem Thema. Wir richten alle eine Wohnung ein – blöd, dass wir nicht alle Möbelstücke auf einmal kennen ...

Helvetiq - Hygge: 2-4, ab 7 J., 15 Min.

Wie bringen wir die Tiere mit dem Nötigsten durch den Winter? Die tolle Kartenwahl macht daraus ein super Spiel.

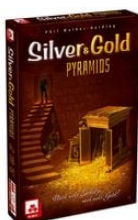


Korea Boardgames – Nine Knights: 2, ab 8 J., 10 Min.

Schachähnlich wollen wir mit einer unseren Figuren an die richtige Position der Ziel-Linie kommen.

Noris – FLIP4: 2, ab 6 J., 10 Min.

Eine Variante von Vier in einer Reihe – doch die Möglichkeit einfach das Spielfeld umzudrehen, macht es knifflig!



NSV – Silver & Gold Pyramids : 2-4, ab 8 J., 20 Min.

Neue Version des Flip'n'Write Spiels: schön portabel und schnell gespielt.

Skellig – Punkte Stadt: 1-4, ab 10 J., 15 Min.

Wir dürfen immer nur 2 Karten aus der Auslage nehmen – anfangs sind es Ressourcen, doch dann wollen wir damit unsere Gebäude bauen, die wieder Ressourcen für bessere Gebäude spenden ...



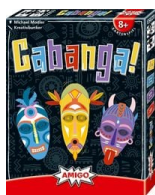


2023



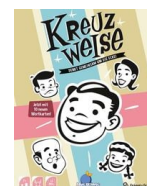
Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Klein aber oho ...



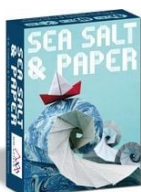
AMIGO – Cabanga!: 3-6, ab 8 J., 20 Min.

Pfiffiges Kartenablegespiel – schnell erklärt und schnell gespielt.



Blue Orange - Kreuzweise: 2-6, ab 7 J., 15 Min.

Wer rät, zu welchem ausliegenden Wortpaar das ausgedachte Wort passt?



MM-Spiele - Sea Salt & Paper: 2-4, ab 8 J., 30 Min.

Sets sammeln – aber mal anders und mit wunderschönen Karten.



HCM Kinzel - Colour Flush: 3-6, ab 7 J., 15 Min.

Schade, dass ich meine Karten nur von der Vorderseite sehe, dabei will ich doch schnell alle in der gleichen Farbe haben.



Hodari – Witch Draft: 2-5, ab 10 J., 15 Min.

Wir draften die putzigen Karten zu einer punktträchtigen Auslage zusammen.



Kendi – The Choice / Ku-Ka-König: 2-4, ab 8 J., 15 Min.

Gleich zwei kleine Spiele von Kendi Games – vielleicht könnt ihr euch entscheiden?



KOSMOS – Wave: 2-4, ab 10 J., 20 Min.

Kooperativ legen wir unsere Karten ab, nur kenne ich gar nicht alle meine Karten ...

Pegasus – 5 Towers: 2-5, ab 7 J., 20 Min.

Bestenfalls 5 große Türme sammeln ... klingt einfach?



Wonderbow – Wilde Wesen: 2-5, ab 5 J., 20 Min.

Ich denke, dass du die ... Karte spielst! – Hast du aber nicht ..



Diese Listen (speziell Wichtel-Bilder) wurden mit Ressourcen von Freepik.com erstellt.



2023



Empfehlungen
für tolle Brettspielgeschenke

Für mehr Spielende



2F Spiele – FTW?!: 2-6, ab 8 J., 20 Min.

Mal wieder müssen wir als erste(r) alle bis auf eine Karte ablegen.- doch Punkte gibt es für meine höchste abzüglich ggf. aller anderen Karten in meiner Hand.



Alion Games – How Dare You: 1-10, ab 14 J., 15 Min.

Ein englisches Partyspiel, bei dem man eine Zahl zu einer Frage tippen muss, doch nicht zu hoch liegen sollte ...



Amigo – Schrödingers Katzen: 2-6, ab 10 J., 20 Min.

Mit wenigen und manchmal auch flexiblen Informationen versuchen wir zu bluffen und unsere Mitspieler zu unvorsichtigen Bluffs anzustacheln.

Asmodee – Challengers: 1-8, ab 8 J., 40 Min.

Wir bauen uns mit einfachen Mitteln ein Deck auf, um uns dann immer wieder im Duell mit unseren Mitspielenden zu messen..



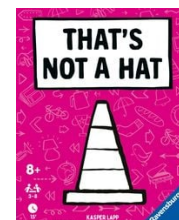
lello – Cheese Master: 2-8, ab 8 J., 15 Min.

Maus frisst Käse, Katze frisst Maus, Hund verscheucht Katze und der Wirt verscheucht alle – wie viel Käse bleibt?.



Ravensburger - That's not a hat : 3-8, ab 8 J., 15 Min.

Wenige Karten müssen wir uns merken – klingt nicht schwer, doch sie wandern und wechseln zu oft.



Spiel Das! – Colour Square: 1-6, ab 8 J., 20 Min.

Das Roll'n'Write nur mit Zahlen – dennoch schafft es viel Interaktion und Spannung am Tisch zu erzeugen....



Diese Listen (speziell Wichtel-Bilder) wurden mit Ressourcen von Freepik.com erstellt.